

Mobile Prototyping

Mobile Anwendungen zielgruppen- und mediengerecht entwickeln

Im Fokus des Mobile Prototyping stehen mobile Internetangebote und Apps, die hinsichtlich der speziellen Anforderungen an mobile Endgeräte und Nutzung entwickelt und konzipiert werden, um die Bedürfnisse und Wünsche der Zielgruppen auch mobil zu erfüllen. Um Benefits wie auch Barriers innerhalb erster Konzepte und Prozessentwürfe schon zu einem frühen Zeitpunkt im Entwicklungsprozess aufzudecken und nutzerzentriert zu optimieren, unterstützen wir Sie mit unserem Mobile Prototyping, das speziell auf die Anforderungen mobiler Geräte „on-the-go“ und mobiler Applikationen zugeschnitten ist.

Vorgehen und Methode des Mobile Prototyping

Beim Mobile Application Prototyping werden erste Entwürfe mobiler Anwendungen in Einzelinterviews anhand von typischen Nutzungsaufgaben zunächst auf Stärken und Schwächen untersucht. Nach jeder Explorationsphase des Mobile Prototypings diskutieren unsere Usability-Spezialisten die Ergebnisse und entwickeln Lösungsvorschläge für die Überarbeitung. Unsere Interaktionsdesigner setzen dies bei Bedarf direkt um oder entwickeln weiterführende Konzepte (siehe auch: Paper Prototyping, Rapid Prototyping). Anschließend überprüfen wir in weiteren Interviewrunden die Effizienz der vorgenommenen Optimierung. Alle Tests der mobilen Prototypen werden direkt auf passenden Handys oder Tablet ausgeführt, sodass die Prototypen der mobilen Anwendungen (Screens, Klickdummys, HTML-Prototypen) auch realistisch genutzt werden können. Wir stellen auch im Uselab im Rahmen des Mobile Prototyping eine natürliche Situationen mit störungsfreier Datenerhebung und ungestörter Beobachtung anhand von gespiegelten Displays sicher. Während der Untersuchung werden alle Nutzungsaktivitäten per Bluetooth in unsere Beobachtungsräume übertragen und können bequem mitverfolgt werden.

Ihre Vorteile beim Mobile Prototyping

Mit unseren speziellen Testverfahren des Mobile Prototyping liefern wir Ihnen in kürzester Zeit einen an die Bedürfnisse Ihrer Nutzer angepassten und optimierten Mobile Prototyp, der in die weitere Entwicklung gehen kann. Durch das frühzeitige Testen und Optimieren vermeiden Sie schon im Vorfeld durch das Mobile Prototyping potenzielle Probleme in der Nutzerführung und senken damit die Kosten im Entwicklungsprozess.



Mögliche Fragestellungen des Mobile Prototyping

- Welche Anforderungen stellen Nutzer an mobile Anwendungen?
- Wie lassen sich die Bedürfnisse und Erwartungen in konkrete Konzeptideen, Prozesse und Designentwürfe im Rahmen des Mobile Prototyping umsetzen?
- Was erwarten die Nutzer von einer Informations- und Navigationsarchitektur für mobile Endgeräte und Apps?
- Wie lässt sich durch Mobile Prototyping die Nutzer-Logik in interaktive Prozesse übersetzen?

Wir freuen uns darauf, Sie bei Ihren individuellen Fragestellungen unterstützen zu können.
Hier finden Sie Ihre Ansprechpartner