

Prototypings / UCD

Frühes Testen und Optimieren in einem Schritt

Testen, Optimieren und anschließendes Überprüfen durch einen weiteren Test – das sind Schritte, die für uns in den frühen Entwicklungsphasen einer Anwendung unmittelbar zusammengehören. Mit unseren Prototypings und unserer Expertise im Bereich UserCenteredDesign unterstützen wir Sie, wenn es darum geht, erste Weichenstellungen für Gestaltung und Stringenz von einzelnen Seiten, Navigationskonzepten oder kompletten Prozessen zu treffen.

Wir testen dabei von Ihnen entworfene Prototypen, laden jedoch stets auch dazu ein, sich von Bestehendem zu lösen und mit alternativen Varianten neue Wege zu beschreiten. Auf Basis des Nutzerfeedbacks werden Ihre Entwürfe sukzessive weiterentwickelt und Sie erhalten innerhalb von kurzer Zeit einen optimierten Prototypen, der Nutzerwünsche und interne Anforderungen vereint.

Unsere Prototypings umfassen sowohl das Testen und Optimieren erster Papier-Scribbles und Mock-Ups wie auch interaktiven HTML- oder Flash-Dummys. Sie reichen von Bestell- und Buchungsprozessen auf Websites, über Installationswizards bis hin zu Registrierungs- und Kaufprozessen auf Smartphones – sei es als mobile Website oder als App. Je nach Entwicklungsstand des Dummys sowie Art der Anwendung unterscheiden wir folgende Prototypings:

- Paper Prototyping
- Rapid Prototyping
- Mobile Prototyping
- Prototyping 2.0

Dabei können die Prototypings sowohl im Studio als auch online mit unserem Forschungstool blog@phaydon durchgeführt werden.



Unsere Leistungen im Überblick:

- **Paper Prototyping**
Effiziente Optimierung in frühen Entwicklungsstadien
- **Rapid Prototyping**
Schnell und effizient zum optimierten Prototypen
- **Mobile Prototyping**
Mobile Anwendungen zielgruppen- und mediengerecht entwickeln
- **Prototyping 2.0**
Prototypen schnell und einfach online optimieren